

DIDAC-PROG

CARTESIA



MANUAL DE INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN

Versión 2020 update 001

1. INTRODUCCIÓN

Didac-Prog Cartesia es una aplicación web educativa que no requiere de instalación propiamente dicha en el dispositivo (ordenador personal, portátil, tablet, etc.) donde vaya a ser usada. Hablamos de instalación coloquialmente refiriéndonos al proceso para comenzar a usar la aplicación, sin que esto suponga que la aplicación pase a formar parte del conjunto de programas reconocibles dentro del sistema operativo, ni que modifique el registro del computador (Windows) o ficheros de configuración (Linux). El uso de Didac-Prog Cartesia es tan simple como abrir una página web en tu dispositivo.

2. REQUISITOS DEL EQUIPO

Didac-Prog Cartesia puede usarse en cualquier dispositivo que disponga de un navegador web moderno (posterior a 2015). Los requisitos recomendados para el dispositivo donde se ejecute la aplicación son:

- Pantalla de tamaño mínimo 10". En tamaños inferiores no puede garantizarse la correcta visualización.
- Navegador web Mozilla Firefox, disponible gratuitamente para su descarga en <https://www.mozilla.org> También puede usarse Google Chrome u otros navegadores modernos. La aplicación no funciona con Internet Explorer.
- No existen requerimientos significativos de espacio en disco duro, memoria RAM y/o procesador: Didac-Prog Cartesia es una aplicación web ligera, que ocupa un espacio mínimo (<5 Mb) y puede ejecutarse con recursos mínimos (512 Mb de memoria RAM). Para los usos habituales no se notará la diferencia entre equipos con grandes capacidades hardware y equipos más modestos. No obstante, para usos avanzados de Didac-Prog Cartesia, a mayores capacidades mayores velocidades de ejecución se obtendrán.

3. INSTALACIÓN

Didac-Prog Cartesia se distribuye gratuitamente a través de la web <https://aprenderaprogramar.com>, desde donde puede descargarse y usarse a posteriori sin necesidad de conexión a internet, ya que la aplicación no requiere de conexión para poder ejecutarse. Se autoriza su uso libre y gratuito y su distribución sin modificaciones con fines no comerciales. Por tanto puede ser usado en cualquier centro educativo y por particulares, profesionales educadores o investigadores sin restricciones.

En aprenderaprogramar.com busque el enlace de descarga de la aplicación y obtenga el archivo nombrado `cartesia2020_u01_es.zip`. o similar. Localice el archivo en su dispositivo en la carpeta Downloads o en la ubicación donde se haya descargado. Proceda a descomprimir el archivo. En general todos los sistemas operativos incorporan utilidades para compresión y descompresión, aunque si lo prefiere puede usar un programa específico. En sistemas Windows o Linux basta entrar al administrador de archivos, hacer click sobre el archivo y con el botón derecho elegir la opción "Extraer aquí" (Extract here). En sistemas OS X y macOS basta con hacer doble click sobre el archivo para que se descomprima. Una vez descomprimido localice la carpeta `cartesia2020` y ábrala. Haga doble click sobre el archivo `index.html` y la aplicación se abrirá sobre su navegador web predeterminado. Si desea abrir la aplicación en otro navegador copie la URL desde el navegador predeterminado, por ejemplo `file:///C:/Users/Gustavo/cartesia2020/index.html`, y péguela en el navegador donde desee abrir la aplicación. En distintos sistemas operativos también puede seleccionar el archivo `index.html` y con el botón derecho elegir la opción "Abrir con..." para elegir el navegador.

Una vez abierta la aplicación debería ver: un panel lateral izquierdo con la lista de comandos disponibles; un panel de código donde puede escribir código; un panel de dibujo donde se muestran unos ejes de coordenadas; un panel de mensajes y, finalmente, deben aparecer varios botones (Ayuda, Configuración, Limpiar todo, Ejecutar) y un menú de opciones.

Si todo ha ido bien, enhorabuena. Ahora puede comenzar a crear sus primeros programas para el aprendizaje de la programación y/o matemáticas con Didac-Prog Cartesia. En el manual de usuario (puede obtenerlo pulsando el icono de ayuda en la propia aplicación) dispone de información detallada sobre cómo proceder.

