

SÁBADO 4 DE MAYO 9:00 HORAS CONFERENCIA “TRABAJAR COMO PROGRAMADOR FREELANCE EN DESARROLLOS WEB: ¿NICHOS DE EMPLEO O ESPEJISMO?”

VII Jornadas Imaginática – Universidad de Sevilla

El sábado 4 de mayo de 9:00 a 10:00 horas aprenderaprogramar.com impartirá la conferencia indicada en el salón de actos de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla (Avda Reina Mercedes s/n). La entrada es libre y gratuita hasta completar aforo.



Impartida por: Mario Rodríguez Rancel, Jefe de Proyectos del Portal web, editorial y desarrollos aprenderaprogramar.com

SÁBADO 4 DE MAYO 9:00 HORAS CONFERENCIA “TRABAJAR COMO PROGRAMADOR FREELANCE EN DESARROLLOS WEB: ¿NICHOS DE EMPLEO O ESPEJISMO?”

VII Jornadas Imaginática – Universidad de Sevilla

Del 2 al 4 de mayo se desarrollan las jornadas “Imaginática: hacia la ingeniería informática del futuro”, con distintas charlas, conferencias y talleres. Puede consultarse el programa completo en imaginatica.org. Desde aprenderaprogramar.com participaremos con un stand con libros y material formativo, además de impartir la ponencia indicada. Esta ponencia va dirigida a estudiantes de ciclos formativos, universitarios o profesionales que no han trabajado nunca como freelancers en el sector de la programación y consultoría informática y tienen interés en informarse sobre las cuestiones más básicas relacionadas con esta posibilidad de empleo en el marco de la programación informática.

La entrada es libre y gratuita hasta completar aforo.

El índice de la ponencia y detalles adicionales se encuentran en las siguientes páginas.

INDICE DE LA PONENCIA

1. INTRODUCCIÓN AL FREELANCING

- 1.1 Presentación
- 1.2 Ser Freelancer en el sector de desarrollos web ¿en qué consiste?
- 1.3 Trabajar como Freelancer: ventajas e inconvenientes.
- 1.4 Marco legal para el trabajo autónomo en España
- 1.5 ¿Qué características debe tener un freelancer? ¿Sería yo un posible freelancer?
- 1.6 ¿Es una verdadera posibilidad de empleo trabajar como freelancer?

2. DE LA TEORÍA A LA PRÁCTICA

- 2.1 He decidido trabajar como freelancer en el sector de desarrollos web ¿Cómo empiezo?
- 2.2 Elección del marco tecnológico y ámbito de trabajo
- 2.3 Infraestructura física necesaria.
- 2.4 Herramientas software y plataformas
- 2.5 El aspecto legal
- 2.6 El equipo de trabajo ¿Yo conmigo mismo o con socios?
- 2.7 Marketing realista
- 2.8 Conseguir los primeros trabajos. Crear o disponer de un portfolio.
- 2.9 Preparación de presupuestos
- 2.10 Conseguir una clientela estable
- 2.11 ¿Cómo cobro? y ¿Qué hago si no me pagan?
- 2.12 El día a día y el mes a mes. Ganar prestigio.
- 2.13 La red de colaboradores y la red de contactos.
- 2.14 Un caso práctico: la experiencia de aprenderaprogramar.com

3. COLOQUIO – DEBATE

- 3.1 Intervención de asistentes para comentar experiencias, realizar comentarios o preguntas.

PONENTES

La ponencia será impartida por Mario Rodríguez Rancel, Jefe de Proyectos de aprenderaprogramar.com y autor de los libros “Aprender a programar: algoritmos y fundamentos de programación orientados a la ingeniería y ciencias”, “Introducción a la creación y administración web con Joomla” y “Aprender a programar en Java desde cero: curso paso a paso”.



Para cualquier aclaración contacten con nosotros por teléfono o a través del correo electrónico contacto@aprenderaprogramar.com.