



aprenderaprogramar.com

Ejemplo de construcción de tablas de variables para probar (testear) un algoritmo en Visual Basic. (CU00351A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Visual Basic Nivel I

Fecha revisión: 2029

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº50 del Curso Visual Basic Nivel I

29

EJERCICIO RESUELTO

Se ha previsto un programa donde se incluye un bucle que se pretende probar para comprobar que su funcionamiento es correcto. Para los valores $emp = -1$, $emp = 0$, $emp = 1$, $emp = 4$, $emp = 7$ y $emp = 10$ construir las tablas de variables que describen el funcionamiento del siguiente bucle:

```

i = emp
Mientras i <= 7 Hacer
    i = i + 2
    Mostrar "2 * i vale", 2 * i
Repetir
  
```

SOLUCIÓN

Versiones menos recientes de VB:

```

'Curso VB aprenderaprogramar.com
Option Explicit
Dim i%, emp%, iteración%

Private Sub Form_Load()
Label1 = ""
emp = Val(InputBox("Valor de emp="))
i = emp: iteración = 0
Label1 = Label1 & "Previo a bucle i =" & i &
vbCrLf
Do While i <= 7
iteración = iteración + 1
i = i + 2
Label1 = Label1 & " iteración =" & iteración &
" i =" & i & " Visualización:" & 2 * i & vbCrLf
Loop
End Sub

Private Sub BotonRepetir_Click()
Form_Load
End Sub
  
```

Versiones más recientes de VB:

```

REM Curso Visual Basic aprenderaprogramar.com
Option Explicit On

Public Class Form1
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
MyBase.Load
Dim i%, emp%, iteración%
Label1.Text = ""
emp = Val(InputBox("Valor de emp="))
i = emp : iteración = 0
Label1.Text = Label1.Text & "Previo a bucle i =" &
i & vbCrLf
Do While i <= 7
iteración = iteración + 1
i = i + 2
Label1.Text = Label1.Text & " iteración =" &
iteración & " i =" & i & " Visualización:" & 2 * i
& vbCrLf
Loop
End Sub

Private Sub BotonRepetir_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
BotonRepetir.Click
Me.Form1_Load(Me, New System.EventArgs)
End Sub
End Class
  
```

El programa nos permite visualizar tantas tablas de variables como queramos pulsando un botón (button). En cada ocasión se nos pide el valor de emp a través de un InputBox.

Comprueba los resultados consultando las siguientes tablas.

Tablas:

emp = -1		
Estado	i	Visualización
Previo a bucle	-1	
Iteración 1	1	2
Iteración 2	3	6
Iteración 3	5	10
Iteración 4	7	14
Iteración 5	9	18

emp = 0		
Estado	i	Visualización
Previo a bucle	0	
Iteración 1	2	4
Iteración 2	4	8
Iteración 3	6	12
Iteración 4	8	16

emp = 1		
Estado	i	Visualización
Previo a bucle	1	
Iteración 1	3	6
Iteración 2	5	10
Iteración 3	7	14
Iteración 4	9	18

emp = 4		
Estado	i	Visualización
Previo a bucle	4	
Iteración 1	6	12
Iteración 2	8	16

emp = 7		
Estado	i	Visualización
Previo a bucle	7	
Iteración 1	9	18

emp = 10		
Estado	i	Visualización
Previo a bucle	10	
—	—	— [No entra al bucle]

Próxima entrega: CU00352A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:
http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=37&Itemid=61