



aprenderaprogramar.com

Matrices o arrays de controles con Visual Basic. Creación en diseño o mediante código. Ejemplos (CU00320A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Visual Basic Nivel I

Fecha revisión: 2029

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº19 del Curso Visual Basic Nivel I

29

MATRICES O ARRAYS DE CONTROLES

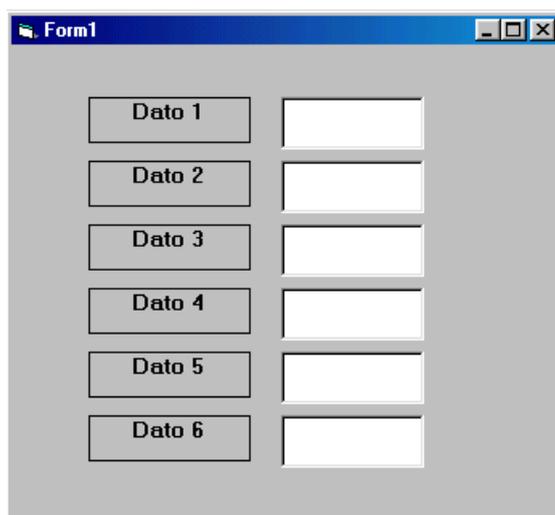
Ya hemos visto la utilidad del uso de arrays de variables. Por otro lado estamos viendo que los controles son objetos prefabricados, con algunas propiedades que recuerdan a las variables. Por ejemplo, el contenido de un TextBox "recuerda" al contenido de una variable. Siendo esto así, se comprenderá que igual que es interesante trabajar con arrays de variables puede ser interesante trabajar con arrays de controles.

CREAR UN ARRAY DE CONTROLES CON LAS VERSIONES MENOS RECIENTES DE VISUAL BASIC

Para crear un array de controles con las versiones menos recientes de Visual Basic haz lo siguiente:

- En primer lugar, crea el control deseado y mantenlo con el nombre que por defecto le ponga Visual Basic. Por ejemplo creamos un TextBox que se llamará Text1.
- A continuación, pulsa sobre el control y mediante Ctrl+C ó a través del menú Edición - Copiar, copia el control en el portapapeles.
- Mediante Ctrl+V ó a través del menú Edición - Pegar, pega el control sobre el formulario. Te aparecerá un mensaje del tipo: "Ya existe un control llamado Text1. ¿Desea crear una matriz de controles?" Este mensaje no te aparecerá en las versiones más recientes de Visual Basic. Explicaremos cómo proceder en el siguiente apartado.
- Responde sí y comprobarás que aparece un control sobre el formulario cuyo nombre es Text1(1), mientras que el control que ya existía anteriormente ha pasado a llamarse Text1(0).
- Si repites pegar, te seguirán apareciendo controles con nombre Text1(2), Text1(3), Text1(4), etc.

Esta posibilidad nos permite crear formularios del tipo:



The image shows a screenshot of a Windows-style window titled "Form1". Inside the window, there is a vertical list of six labels, each followed by an empty text box. The labels are "Dato 1", "Dato 2", "Dato 3", "Dato 4", "Dato 5", and "Dato 6". The text boxes are positioned to the right of each label, suggesting they are intended for data entry corresponding to each label.

En este formulario hemos definido 6 Labels denominados Label1(0), Label1(1), Label1(2), Label1(3), Label1(4) y Label1(5) así como 6 TextBox denominados Text1(0), Text1(1), Text1(2), Text1(3), Text1(4) y Text1(5). También podríamos haberlos nombrado simplemente como Label1, Label2, Label3, Label4,

Label5, Label6, etc. eligiendo en el momento de pegar no crear una matriz de controles. Pero al igual que ocurre con las variables, resultará mucho más cómodo de cara al tratamiento de datos el nombrarlas como una matriz de controles.

Podemos prescindir del control de localizador cero si así lo deseamos, simplemente borrándolo. De este modo en vez de una serie de seis números tipo 0, 1, 2, 3, 4, 5 nos quedaríamos con 1, 2, 3, 4, 5, 6.

CREAR UN ARRAY DE CONTROLES CON LAS VERSIONES MÁS RECIENTES DE VISUAL BASIC

Para crear un array de controles con las versiones más recientes de Visual Basic ha de recurrirse a usar código, lo cual resulta bastante más complicado que hacerlo de forma gráfica. Aquí vamos a poner la definición del código que habría que emplear para generar un formulario como el visto anteriormente, con 6 Labels y 6 TextBoxes. En este momento del curso no debemos entender este código por lo que no te entretengas en su estudio. Cuando hayamos avanzado un poco más y visto las instrucciones relativas a bucles, vuelve a este punto y repasa este código para comprobar que comprendes lo que hace. Nota: la referencia Me es hacia el propio formulario principal que estamos usando.

```
REM Curso Visual Basic aprenderaprogramar.com

Public Class Form1
    Dim LabelArray(6) As Label
    Dim TextBoxArray(6) As TextBox

    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
        Handles MyBase.Load
            Dim i As Integer
            For i = 1 To 6
                LabelArray(i) = New Label : TextBoxArray(i) = New TextBox
                LabelArray(i).Text = "Dato " & i
                LabelArray(i).Width = 120 : TextBoxArray(i).Width = 100
                LabelArray(i).Height = 30 : TextBoxArray(i).Height = 30
                TextBoxArray(i).AutoSize = False
                LabelArray(i).TextAlign = ContentAlignment.MiddleCenter
                LabelArray(i).BorderStyle = BorderStyle.FixedSingle
                LabelArray(i).Font = New Font("Arial", 10, FontStyle.Bold)
                LabelArray(i).Location = New Point(100, i * 50)
                TextBoxArray(i).Location = New Point(260, i * 50)
                Me.Controls.Add(LabelArray(i)) : Me.Controls.Add(TextBoxArray(i))
            Next
        End Sub
    End Class
```

Próxima entrega: CU00321A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:
http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=37&Itemid=61